



Wings over Adriatic

"A pig who doesn't fly is just an ordinary pig."

—PORCO ROSSO



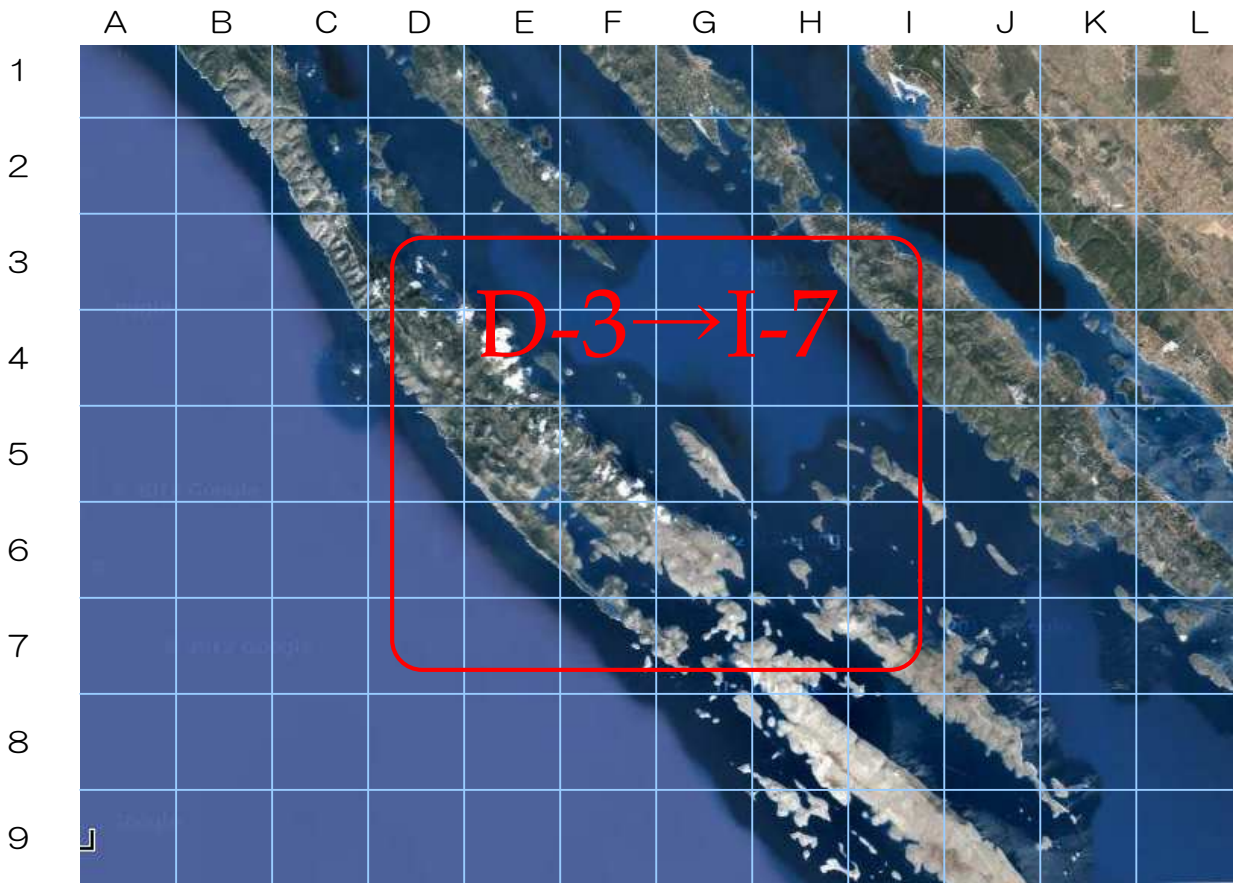
時は1931年、イタリアはルネサンス以降の混乱を収束させ一つの国へと固まりつつあった。

しかし、その性急な統合は、さまざまな軋轢や新たな混乱を生み出していた、各都市の対立心、空や海に開けた自由。

この物語はその北部イタリアおよびバルカン半島、その空と海を舞台にしたストーリーである。

Field

今回のシナリオで扱われる空域 アドリア海中部



【シナリオの遊び方】

- 各シナリオシートを参照しゲームを進める。
- 地図コード(例えば A-1)に対応する項目に記述されている内容に従い「シナリオクリア」の項目に当たるまで(あるいは Game Over になるまで)続ける。
- シナリオ空域指定-シナリオによって「D-3→I-7」というように、シナリオのイベントが起こる範囲が限定されている場合はその四角形の範囲でしかシナリオイベントは記述されていない。他のエリアの移動ではイベントは起こらないので無視すること。

Port

今回のシナリオで登場する都市、補給所



■Milano(ミラノ)

「イタリアの代表的工業都市」

	価格	
補給/滞在	10/3	
整備	30	
工業技術	技術による	Ⅲレベルまで

■Omis(オミス)

「海賊の町、賞金稼ぎにはアタリがきつい」

	価格	
補給/滞在	30/5	空族なら半額
整備	100	空族なら半額
工業技術	技術による	2レベルまで

■Ravenna(ラベンナ) +Duvrovnik(ドゥブロヴニク)

「イタリアの伝統的都市」「アドリア海の真珠」

	価格	
補給/滞在	12/4	
整備	40	
工業技術	技術による	Ⅱレベルまで

■Otok Kornat(コルナット島)

「小さな島だが雑貨屋が航空燃料を置いている」

	価格	
補給/滞在	40/0	

■Hotel Adriano(ホテルアドリアーノ)

「女主人ジーナが所有するホテル」

	価格	
補給/滞在	15/2~	

■Ancona(アンコーナ)

「古くからある静かな港町」

	価格	
補給/滞在	15/1	
整備	60	

■Roma

「イタリアの首都、世界の首都」

	価格	
補給/滞在	15/4~	

『どんなものを食べているか言ってみなさい
君がどんな人間であるかを言わせてあげよう』
デリア・サヴァラ



Money

お金で買えるもの 1=10 リラ (=現代価格で 10000 円程度)

品名	価格(中古価格)
----	----------

40 リラ金貨

自動車

T型(最終型)	200(70)
ベンツSSK	4000(3000)
ルノーNN	1500(800)
フィアット509	1400(700)
ロールスロイス 20/25HP	2500(2000)
トラック	2000(1000)
自転車	5~(2)

家電

真空管ラジオ	50
鉱石ラジオ	5
タイプライター	25
電気冷蔵庫	70
電気掃除機	10
電気洗濯機	35

嗜好品(指定なければ 1 ヶ月の費用)

タバコ	5
ショウ(1回) ブロードウェイ スカラ座 ローマ王室歌劇場	1~
ショウ・映画 一般的な劇場で	2~
名門クラブ会員	100~
クラブ会員	5~
雑誌	3~
本	5~
お茶・コーヒー	2~
ウイスキー	5~
ワイン	10~

料理(2人での価格)

レストラン Ex) Enoteca Pinchiorri	15~
レストラン Ex) AIMO e Nadia	6~
トラットリア	3~
オステリア	2~
バー	1~

家屋敷(指定なければ 1 ヶ月の費用)

ヴィラ(屋敷) 購入費→	100 4000~
ドムス(家) 購入費→	10 70
インストラ(アパート) 購入費→	3 30
掘って立て小屋 購入費→	1 5
電信室 購入費→	10 100
電話室 購入費→	20 300
料理人I	40~
料理人II	25
料理人III	10
自炊	3
執事	40~
音楽家	30~
使用人(運転主等)	25
手伝い	10

工業技術

	効果	費用
燃料増加I	□+2 但し、自分への ダメージ×2	200
燃料増加II	□+2	1000
燃料増加III	□×2	3000
攻撃力II	ダメージ カード×2 但し□-2	500
攻撃力III	ダメージ カード×2	2500
防御力II	ダメージカー ド×2 無効 但し□-3	800
防御力III	ダメージカー ド×2 無効	4000
新造III	新しく機体を 製造する。	2000 ~





Scenario1 Help Sea

「あんたここの空で商売してる人間だろ？」

最近の稼ぎは十分かい？……良かったら1つ仕事があるんだ、あんたのようなベテランにはお遊び、イイ仕事なんだが。……バカ言えよ、あのあたりに流れの食い詰めモノには頼めないさ。この当たりの海を知らないやつらにはね……。

なに、話は簡単だ、この間の嵐、知ってるだろう？ひどかったもんな、アドリア海には珍しい荒天さ。あの時にだ……これも知ってるよな？イギリス人のお貴族、ノーサンバーランド公爵がイタリアにお運びになっているのは。

この公爵様が、行方知れずになったんだ……いや、警察の話じゃない。お忍びでなんだが、エマヌエーレ様が船を貸して、遊びに出られたんだ。公はティツィアーノ(ベネチアの有名な画家、宗教画)がお好きでね、ドゥブロヴニク(現クロアチア.世界遺産でアドリア海の真珠と呼ばれる)にはティツィアーノの「聖母被昇天」がある……興味なさそうだな？まあ、聞きなよ。

でだ、公は折角だから、ティツィアーノのを一目……って事になったんだが、なんせノーサンバーランド公といえば名門の出だからね、侍従やら護衛やらを乗つけたんで、船乗りを半分くらい下ろしたそうなんだ、だが普段なら何の心配も要らない……が、先週の嵐だ、公とエマヌエーレ王のクルーザーはユーゴスラビア王国との国境付近で消息を絶ったんだ。

手は尽くしているみたいだが、なにぶん場所が場所だからブンブンイタリア空軍の飛行機を飛ばすわけにもいかない、しかもそろそろ船に積んでる食料も限界がある……で、あんたたちのような空の人間にお願いしたいって、こういう話だ。」

【仲介人 ニコロ・ナッツオーニの依頼】

シナリオ空域指定 D-3→I-7

1日に3回は給油が出来る。★マークは通過しただけで起こる(わかる)イベント

1日目 荒天

D-3	漁師「先週クルーザが南東に行った(E3 →F3)」
D-4	何も無い
D-5	何も無い
D-6	D7とE7に軍船が見える
D-7	★イタリア海軍の船が待機
E-3	何も無い
E-4	畑がある
E-5	農家「嵐の前にF5で食料を売った。」
E-6	いわし漁の船が見える、のどかな風景だ、D7とE7に軍船が見える
E-7	★イタリア海軍の船が待機
F-3	コルナツ島の雑貨屋の船「娘に会いにね…」事情を話すと1日の夜に連絡が来る。「H-5で高級そうなスーツケースを拾った」
F-4	村人「嵐の時に南東(H6)で空族が飛んでいた」
F-5	何も無い
F-6	何も無い
F-7	E7に軍船が見える
G-3	何も無い
G-4	輸送船が航行中
G-5	空族が駐水している、攻撃して倒すと「俺たちも探している、H6で攻撃したが嵐で逃げた」
G-6	H6側の海岸に、高級そうな化粧箱を見つける。
G-7	★イタリア海軍の魚雷艇、「G7H7にはいなかった」
H-3	漁民「嵐の前、クルーザはF3→F4へ進んで行った」
H-4	なにも無い
H-5	なにも無い
H-6	沈船浮遊物
H-7	なにも無い
I-3	なにも無い
I-4	なにも無い
I-5	沈船浮遊物
I-6	シナリオクリア 1000リラを受け取る
I-7	沈船浮遊物

クリアすると1機の空族登場
逃げようとするが撃墜したら
1機 賞金 200リラ

2日目 嵐の前の静けさ

D-3	漁師、「先週クルーザが南東に行った(E3 →F3)」
D-4	何も無い
D-5	D6,D7,E7にかなり軍船が
D-6	★イタリア海軍の船が待機
D-7	★イタリア海軍の船が待機
E-3	輸送船「嵐の前F5に停泊していたのを見たが」
E-4	農民「嵐の前にF5で商品を買った」
E-5	農家、留守だ。
E-6	★陸戦隊のゴムポート「D5,E5,F5,E6,F6,G6,F7,G7,H7では見つからなかった」
E-7	★イタリア海軍の船が待機
F-3	何も無い
F-4	村人「嵐の時に南東(H6)で空族が飛んでいた」「昨日もずいぶん飛んでいた」
F-5	何も無い
F-6	★突風、ダメージを1引く
F-7	E7に軍船が見える
G-3	輸送船「I6,I7,H6,H7あたりで煙が見えたよ。空族らしい飛行機も…」
G-4	空族が飛行中(逃げようとするが撃墜しても良い)
G-5	★突風、ダメージを1引く
G-6	I-6で煙
G-7	★陸戦隊のゴムポート↑の陸戦隊と同じ事を教えてくれる。
H-3	なにも無い
H-4	なにも無い
H-5	I-6で煙
H-6	★I-6で煙
H-7	I-6で煙
I-3	★スロヴァキア王国の軍艦が終結しつつあるのが見える
I-4	I-6で煙
I-5	★沈船浮遊物、I-6で煙
I-6	シナリオクリア、盛大な焚き火 大いに公に感謝される 1000リラ受け取り、さらに公から500リラ相当のサーベルを貰える。
I-7	★沈船浮遊物、I-6で煙

クリアすると3機の空族登場
戦いを挑んでくる撃墜したら
1機 賞金 200リラ

3日目 嵐

D-3	漁師の小屋があるが誰も出てこない。
D-4	★突風、ダメージを1引く
D-5	D6,D7,E7にかなり軍船が波に翻弄されている。
D-6	★イタリア海軍の船が待機
D-7	★イタリア海軍の船が待機
E-3	★突風、ダメージを1引く
E-4	なにも無い
E-5	農家、誰も出てこない。
E-6	★突風、ダメージを1引く
E-7	★イタリア海軍の船が待機
F-3	★突風、ダメージを1引く
F-4	★イタリア海軍の船が待機
F-5	★突風、ダメージを1引く
F-6	★突風、ダメージを1引く
F-7	何も無い
G-3	何も無い
G-4	★突風、ダメージを1引く
G-5	★突風、ダメージを1引く
G-6	何も無い
G-7	何も無い
H-3	★突風、ダメージを1引く
H-4	何も無い
H-5	★突風、ダメージを1引く
H-6	★突風、ダメージを1引く
H-7	★突風、ダメージを1引く
I-3	★スロヴァキア王国の軍艦が終結している。
I-4	何も無い
I-5	何も無い
I-6	シナリオクリア 大いに公に感謝される 1000リラ受け取り、さらに公から500リラ相当のサーベルを貰える。
I-7	何も無い

クリアすると3機の空族登場
(ただし全機3枚ずつダメージを引くこと)
戦いを挑んでくる撃墜したら
1機 賞金 200リラ